

Δραστηριότητα 11

Τάξη:	Γ΄
Μάθημα:	ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ
Κεφάλαιο:	Συμμετρία
Στόχοι:	Να κατανοήσουν οι μαθητές την έννοια της συμμετρίας. Να μπορούν να βρουν και να σχεδιάσουν άξονες συμμετρίας.
Χρήση λογισμικού:	Εκπαιδευτικό λογισμικό drawing for children.
Προαπαιτούμενες γνώσεις:	Οι μαθητές κατέχουν τη χρήση του ηλεκτρονικού υπολογιστή και του λογισμικού drawing for children.
Απαιτούμενος χρόνος:	15 λεπτά.

Οι μαθητές καλούνται να εντοπίσουν συμμετρικά σχήματα και να σχεδιάσουν σ' αυτά τους άξονες συμμετρίας, γι αυτό χωρίζονται σε ομάδες των δύο ατόμων.

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1. Ανοίξτε από την επιφάνεια εργασίας το λογισμικό drawing for children.
2. Στα σχήματα που ήδη υπάρχουν σχεδιάστε τους άξονες συμμετρίας.
3. Αποθηκεύστε τη ζωγραφιά στο φάκελο της τάξης σας με το όνομα της ομάδας σας.



Drawing for Children.Ink

