

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 15**Τάξη: Γ****Μάθημα: Ιστορία****Ενότητα 2 : Ο Ηρακλής (επαναληπτικό)**

Στόχοι: Να κατανοήσουν και να εμπεδώσουν όλα τα κατορθώματα του Ηρακλή, αφού έχουν ολοκληρώσει την ενότητα, μέσα από άσκηση ηλεκτρονικής αυτοαξιολόγησης που θα δημιουργήσουν οι μαθητές και τελειώνοντας, τη δίνουν στις άλλες ομάδες την άσκηση για να τη λύσουν ώστε να εμπεδώσουν τους γνωστικούς στόχους της ενότητας. Ως προς τη χρήση των νέων τεχνολογιών να αξιοποιήσουν τις δυνατότητες του λογισμικού hot potatoes για να φτιάξουν ένα παιχνίδι και συγκεκριμένα το JQuiz που θα δώσουν στις άλλες ομάδες για επίλυση και να το αποθηκεύουν το αρχείο σε htm.

Προηγούμενες γνώσεις: Οι μαθητές – τριες έχουν εργαστεί ήδη στο βιβλίο τους και στο τετράδιο εργασιών και έχουν ολοκληρώσει όλη την ενότητα του Ηρακλή.

Οι μαθητές/τριες έχουν εργασθεί ξανά με το λογισμικό hot potatoes αλλά χρειάζονται ακόμη καθοδήγηση στη χρήση του αφού με το οποίο έχουν ήδη εξοικειωθεί από παλιότερα . Γνωρίζουν να το αποθηκεύουν σε αφαιρούμενο δίσκο.

Απαιτούμενος χρόνος: 1 διδακτική ώρα.

Λογισμικό: Hot potatoes

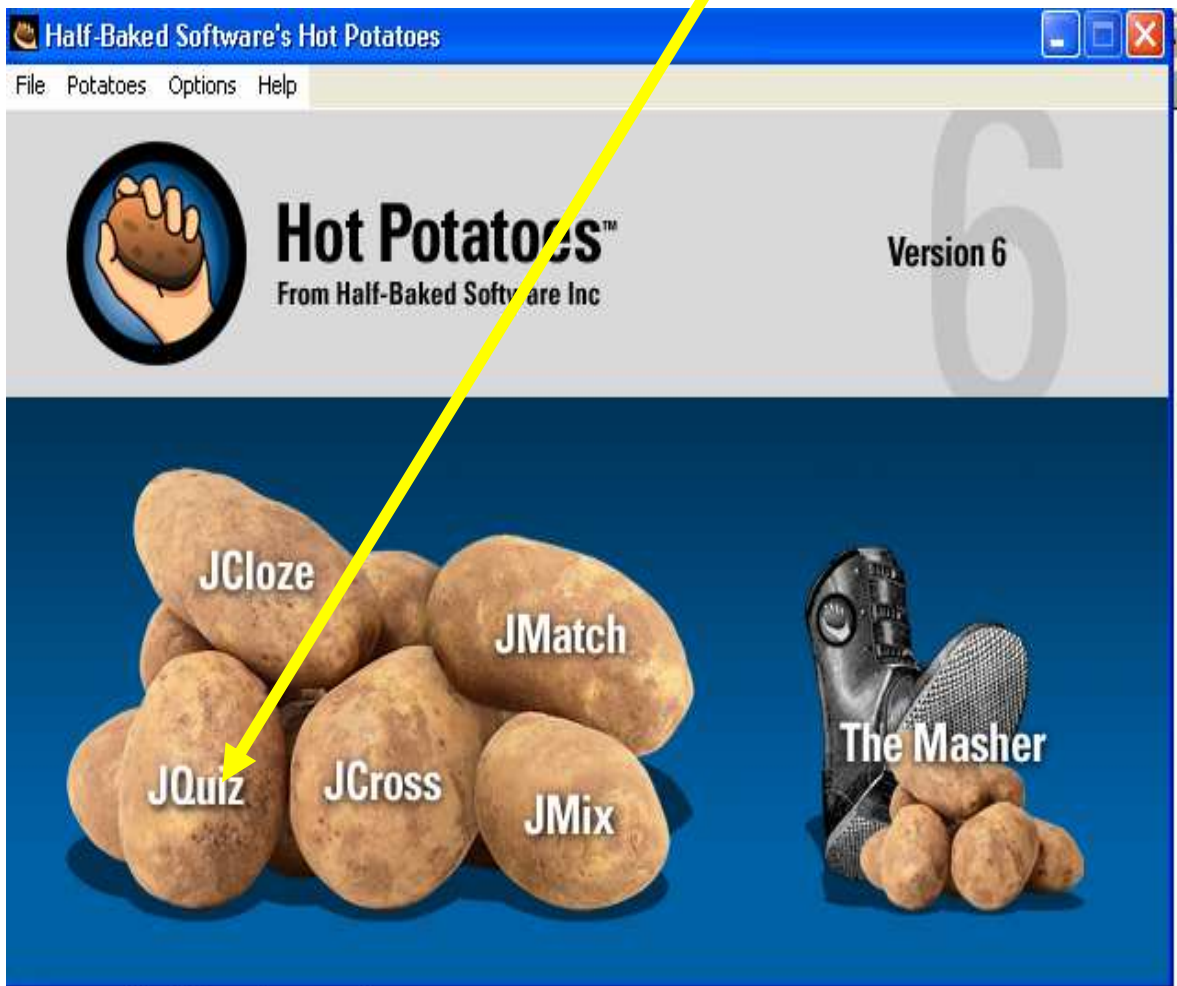
Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες των τριών (3) ατόμων στο σχολικό εργαστήριο.

Φύλλο εργασίας

Για να ξεκινήσετε επιλέξτε στην επιφάνεια εργασίας το εικονίδιο **hot potatoes** με διπλό κλικ ώστε να ανοίξετε το πρόγραμμα.



Όταν ανοίξει το πρόγραμμα επιλέξτε το JQuiz.



Ακολουθήστε τις οδηγίες με ένα παράδειγμα για να συνεχίσετε και εσείς με τον ίδιο τρόπο και στις επόμενες ερωτήσεις σας που θα δημιουργήσετε. Στην οθόνη που ανοίγει πληκτρολογήστε:

1. Δώστε τον τίτλο στην άσκηση σας π.χ. Οι Άθλοι του Ηρακλή

2. Γράψτε την ερώτηση

Τίτλος: Οι Άθλοι του Ηρακλή

Ερώτηση: Πού πήγε ο Ηρακλής να πάρει τα μήλα των Εσπερίδων;

Πολλαπλών επιλογών

Απάντησεις	Βοήθεια	Ρυθμίσεις
Α: Γιβραλτάρ	Εκεί ήταν οι Στήλες	<input checked="" type="checkbox"/> Σωστό
Β: Λιβύη	Ο Ηρακλής στη Λιβυή ξεκούρασε τον Άτλαντα κρατώντας τον Ουρανό στις πλάτες του	<input type="checkbox"/> Σωστό
Γ: Νεμέα	Σκότωσε το Λιοντάρι της Νεμέας	<input type="checkbox"/> Σωστό
Δ: Πόντος	Πήρε τη Ζώνη της αρχηγού των Αμαζόνων	<input type="checkbox"/> Σωστό

Ρύθμιση: english6.cfg

3. Γράψτε τις πιθανές απαντήσεις σας για την ερώτηση

4. Αν θέλετε, εισάγετε στοιχεία που βοηθούν στην εξεύρεση της σωστής απάντησης.

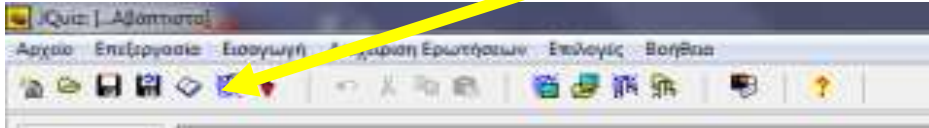
5. Μην ξεχάσετε να τσεκάρετε τη σωστή απάντηση

6. Αφήστε την επιλογή των Πολλαπλών επιλογών ως έχει

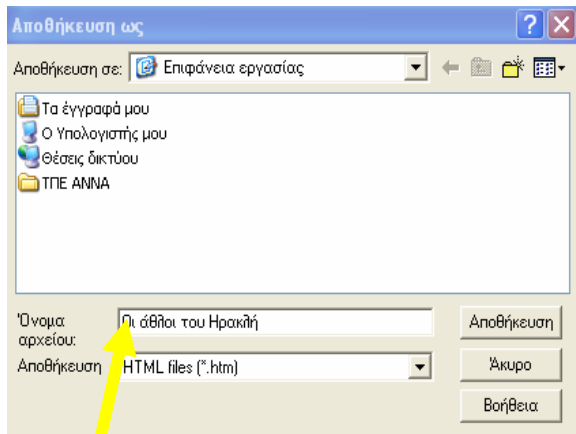
Συνεχίστε τις ερωτήσεις σας πατώντας στο εικονίδιο το βελάκι ώστε να δημιουργήσετε την επόμενη δική σας ερώτηση



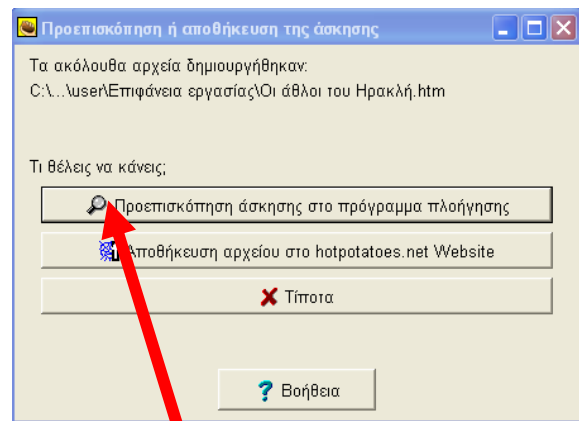
Στη συνέχεια, αφού ολοκληρώσετε το γρίφο (quiz) πατήστε για να ξεκινήσει η αποθήκευση εδώ.



Εμφανίζεται η παρακάτω εικόνα



Δώστε όνομα αρχείου, κάνετε «αποθήκευση ως htm»



Κάντε κλικ στο πρώτο κουμπί «προεπισκόπηση άσκησης στο πρόγραμμα πλοήγησης» και αφού είστε έτοιμοι

Τώρα μεταφέρετε (αποθήκευση) σ' ένα σικάκι (αφαιρούμενο δίσκο) με τον τρόπο που γνωρίζετε και μοιράστε το αρχείο με τους συμμαθητές σας στις ομάδες σας!