

Δραστηριότητα 11

Τάξη: Γ

Μάθημα: Μαθηματικά

Β Περίοδος: Άτομο (Μονάδα) - Σύνολο. 4η ενότητα: Εισαγωγή στα κλάσματα.

Κεφάλαιο 24: Οι κλασματικές μονάδες και οι απλοί κλασματικοί αριθμοί.

Στόχοι: Οι μαθητές/τριες να γνωρίσουν τις απλές κλασματικές μονάδες. Να μπορούν να συγκρίνουν, με τη βοήθεια κατάλληλων αναπαραστάσεων, απλές κλασματικές μονάδες, με τη βοήθεια κατάλληλων αναπαραστάσεων όπως με το κόψιμο των κομματιών μιας πίτσας. Να ασκηθούν οι μαθητές - τριες στη χρήση του λογισμικού Μαθηματικά Γ' - Δ' τάξης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου.

Προηγούμενες γνώσεις: Οι μαθητές - τριες έχουν εργαστεί ήδη στο βιβλίο τους και στο τετράδιο εργασιών στη συγκεκριμένη ενότητα.

Οι μαθητές/τριες γνωρίζουν τη χρήση του πληκτρολογίου.

Οι μαθητές/τριες έχουν εργασθεί ξανά με το on line λογισμικό Παιδαγωγικού Ινστιτούτου αλλά χρειάζονται ακόμη καθοδήγηση στη χρήση του όπως και εξάσκηση στη χρήση του πληκτρολογίου.

Λογισμικό: Λογισμικό Μαθηματικά Γ' - Δ' τάξης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου

Απαιτούμενος χρόνος: Μια διδακτική ώρα (45 λεπτά)

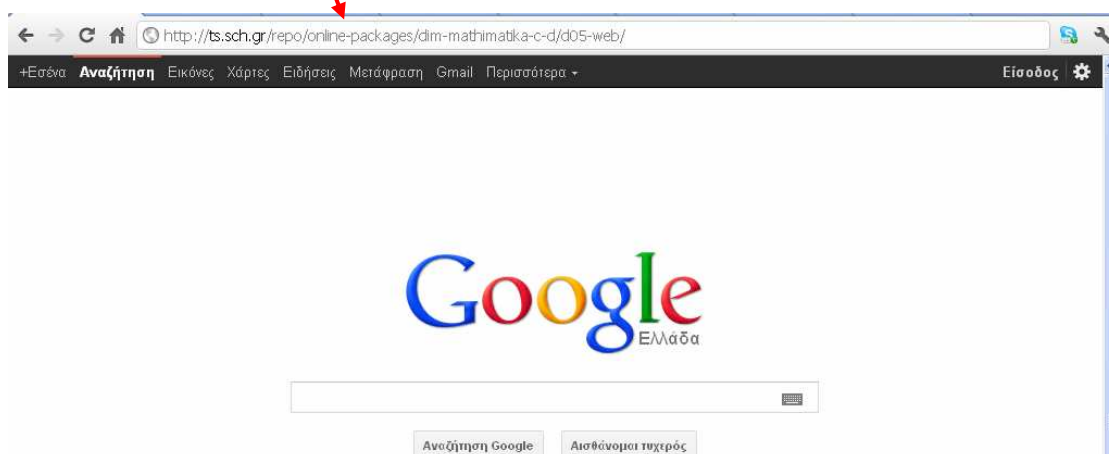
Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες των τριών (3) ατόμων

Φύλλο Εργασίας

Ανοίξτε το φυλλομετρητή του υπολογιστή σας **Google Chrome** στην επιφάνεια του υπολογιστή σας με διπλό αριστερό κλικ



και όπως έχουμε μάθει αντιγράψτε και επικολλήστε τη διεύθυνση <http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-mathimatika-c-d/d05-web/> (on **line λογισμικό Παιδαγωγικού Ινστιτούτου**) και πατήστε **enter** στο πληκτρολόγιο



Εμφανίζεται η παρακάτω εικόνα. Πατήστε με αριστερό κλικ με το ποντίκι σας στην **Τάξη Γ**



Επιλέξτε το εικονίδιο



Ακολουθήστε τις οδηγίες από τα συννεφάκια

Εμφανίζεται η παρακάτω ιστορία! Διαβάστε το πρόβλημα αλλά και δέστε το και σε εικονογραφημένη ιστορία!

Εξερευνώ & Μαθαίνω -> Ποιος θέλει πίτσα;

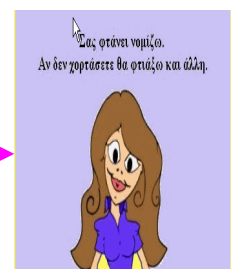
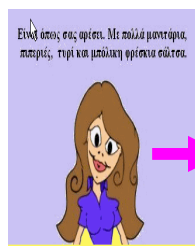
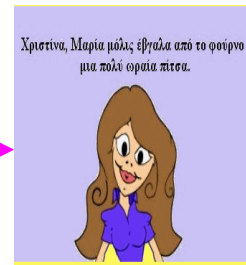
Προηγούμενο Επόμενο

Ποιος θέλει πίτσα;

Τάξη: Γ'

Η Χριστίνα είναι πολύ χοροδύμενη, γιατί ακολουθεί τη φίλη της τη Μαρία στο σπίτι της. Καθώς παίζουν στο δωμάτιο της Χριστίνας, ακούγεται η φωνή της μητέρας της.

- Χριστίνα, Μαρία, ελάτε. Μόλις έβγαλα από το φούρνο μία πολύ ωραία πίτσα.
- Μαριά, τι έχετε βάλει στην πίτσα;
- Είναι όπως σου αρέσει. Με πολλά μανιτάρια, πιπεριές, τυρί και μπρόκολο φρέσκα σάλτσα.
- Θα μας τη μοιράσεις με τη Μαρία;
- Μα καλά, θα φάτε από μισή; Είναι πολύ. Εξάλλου, θέλει και ο αδελφός σου.
- Δηλαδή θα τη μοιράσεις στα τρία;
- Όχι, στα τέσσερα γιατί θέλω και εγώ.
- Δηλαδή καθέμια από μας θα φάει το μισό του μισού;
- Σας φτάνει νομίζω. Αν δεν χορτάσετε, θα φτιάξω και άλλη.



Μπορείτε να δείξετε στο πρόγραμμα τι μέρος της πίτσας αποτελεί το μισό του μισού της;

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Το λογισμικό Οδηγίες χρήσης για το λογισμικό Οδηγίες για τη δραστηριότητα

Πριν ξεκινήσετε συμβουλευτείτε τις οδηγίες

Οδηγίες για το πρόγραμμα:

Παρακάτω δίνονται οι οδηγίες για να μοιράσετε την πίτσα.

1. Κόνημο πίτσας

Για να κόψετε την πίτσα σε ίσα μέρη πληκτρολογήστε στο λευκό κουτί τον αριθμό των κομματιών που θέλετε να τη χαρίσετε και κάντε αριστερό κλικ στο κουμπί «Χώρισε». Η πίτσα χαρίζεται σε ίσα μέρη.

2. Επιλογή κομματιών

Για να επιλέξετε μερικά κομμάτια γράψτε στον ειδικό χώρο τον αριθμό που θέλετε και μετά κάντε αριστερό κλικ στο κουμπί «Επίλεξε».

Η εικόνα που ακολουθεί δείχνει πώς λειτουργεί το πρόγραμμα.

1^η κίνηση

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Αρχική οθόνη

[Πατήστε εδώ για βοήθεια](#)

2^η κίνηση

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Πληκτρολογούμε το πλήθος των κομματιών στα οποία θέλουμε να χωρίσουμε την πίτσα.

[Πατήστε εδώ για βοήθεια](#)

3^η κίνηση

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Με το δείκτη του ποντικιού επιλέγουμε 'Χώρισε' και πατάμε το αριστερό πλήκτρο.

4^η κίνηση

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Πληκτρολογούμε το πλήθος των κομματιών που θέλουμε να επιλέξουμε.

[Πατήστε εδώ για βοήθεια](#)

5^η κίνηση

Επίλεξε πόσα θες

Χώρισε σε

Με το δείκτη του ποντικιού μας επιλέγουμε 'Επίλεξε' και πατάμε το αριστερό πλήκτρο.

[Πατήστε εδώ για βοήθεια](#)

Ξεκινήστε τώρα να βρείτε τι μέρος της πίτσας αποτελεί το μισό του μισού της!

Μπορείτε να δείξετε στο πρόγραμμα τι μέρος της πίτσας αποτελεί το μισό του μισού της;



Το λογισμικό

Οδηγίες χρήσης για το λογισμικό

Οδηγίες για τη δραστηριότητα