

10η Δραστηριότητα

Τάξη: Γ'

Γνωστικό αντικείμενο: Ιστορία

Ενότητα 1 " Οι θεοί του Ολύμπου"

Στόχος: Να αναγνωρίζουν αγάλματα ή πίνακες θεών εντοπίζοντας τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά τους.

Να καταγράψουν τις ιδιότητες των θεών.

Χρήση λογισμικού: Λογισμικό παρουσίασης

Λογισμικό εννοιολογικής χαρτογράφησης

Προαπαιτούμενες γνώσεις: Οι μαθητές/τριες γνωρίζουν τη χρήση του λογισμικού παρουσίασης και εννοιολογικής χαρτογράφησης.

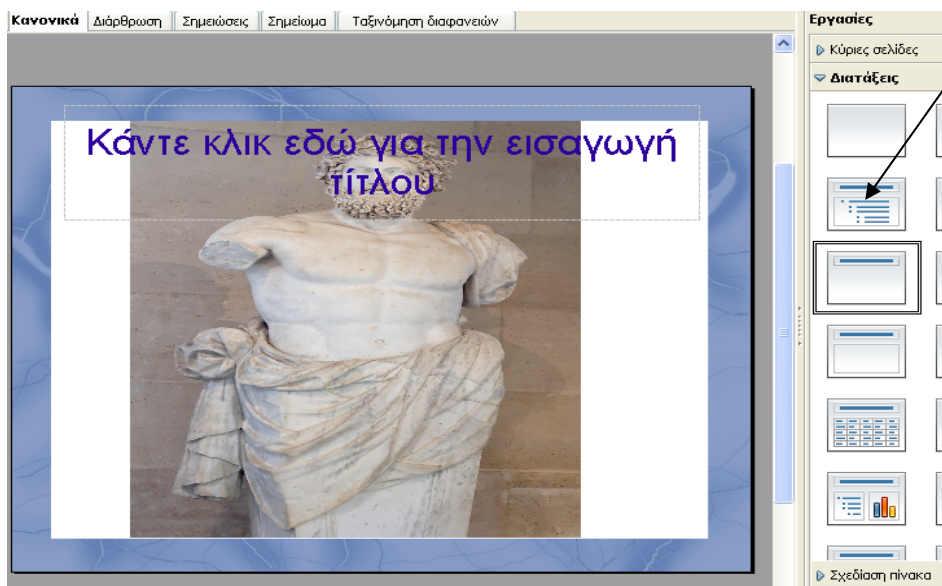
Επίσης γνωρίζουν τις ιδιότητες και ικανότητες των θεών.

Απαιτούμενος χρόνος: 40 λεπτά

Οι μαθητές χωρίζονται σε ομάδες 3 ατόμων.

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

- Πάνω στην επιφάνεια εργασίας βρείτε το αρχείο "Οι θεοί του Ολύμπου" και με διπλό κλικ ανοίξτε τον
- Πατείστε F5 στο πληκτρολόγιό σας, ώστε να μεγαλώσει η εικόνα και να καλύψει την οθόνη σας.
- Αφού παρατηρήσετε προσεκτικά το θεό και τον αναγνωρίσετε, κάντε κλικ ώστε να προχωρήσετε στην επόμενη εικόνα. Όταν τελειώσετε κάντε κλικ για να επανέλθετε στην αρχική σας οθόνη.
- Στην δεξιά πλευρά της οθόνης σας, στις διατάξεις, κάντε κλικ εκεί που σας δείχνει η παρακάτω εικόνα, ώστε να βάλετε τίτλο στην διαφάνειά σας.



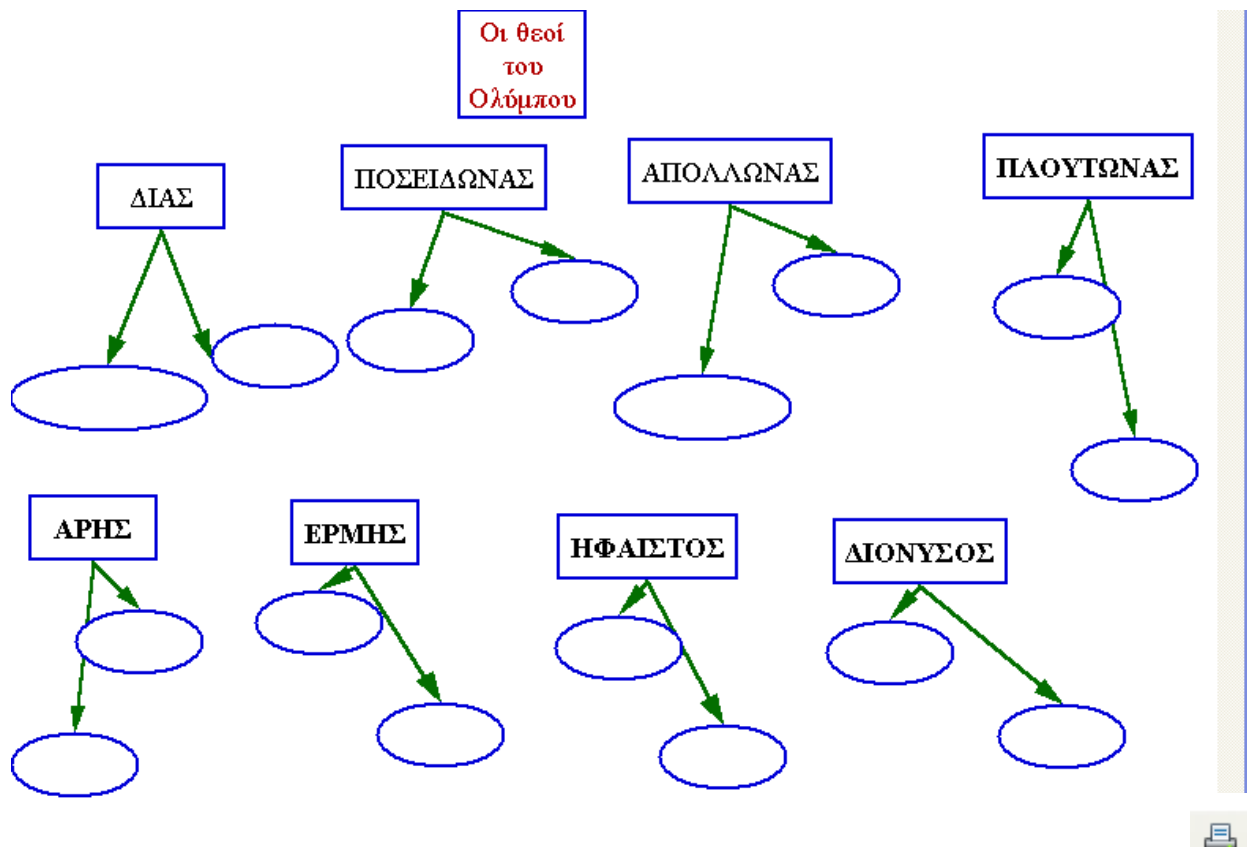
- Το ίδιο κάνετε και στις υπόλοιπες εικόνες που τις επιλέγετε από την αριστερή πλευρά της οθόνης
- Αφού τελειώσετε, κάντε αποθήκευση πατώντας



- Κλείστε το παράθυρο πατώντας **X**
- Βρίσκεστε στην επιφάνεια εργασίας και με διπλό κλικ ανοίγετε το φάκελο θεοί 1



- Συμπληρώστε τις φούσκες με όσα γνωρίζετε για τους θεούς , τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά και ικανότητές τους.



- Εκτυπώστε τη σελίδα σας, πατώντας πάνω αριστερά **File**



και στη συνέχεια **Print**