

## Δραστηριότητα 16

Τάξη :Ε΄

Μάθημα : Γλώσσα

Κεφάλαιο : **Τα ζώα που ζουν κοντά μας**

Στόχοι : Να δημιουργήσουν οι μαθητές/ τριες ένα αστείο κόμικ.  
Να εξοικειωθούν οι μαθητές /τριες στη δημιουργία εικονογραφημένης ιστορίας με το αντίστοιχο λογισμικό.

Λογισμικό : Πρόγραμμα δημιουργίας κόμικ (comic strip creator)

Προηγούμενες γνώσεις :Οι μαθητές /τριες στο προηγούμενο μάθημα έχουν περιγράψει με μια ιστοριούλα αυτά που συμβαίνουν στις εικόνες: **Ο Τεντέν και ο Μιλού**.

Γνωρίζουν να χρησιμοποιούν το λογισμικό δημιουργίας κόμικ.

Απαιτούμενος χρόνος :30΄

Οι μαθητές /τριες εργάζονται σε ομάδες των τεσσάρων (4) ατόμων.

## Φύλλο Εργασίας

☺ Ανοίξτε από την επιφάνεια εργασίας το λογισμικό **comic strip creator** και επιλέξτε αρχικά αν θέλετε η ιστορία σας να είναι σε Single strip(μια μονή σειρά) ή σε Double strip( διπλή σειρά ).

Ο κεντρικός σας ήρωας θα πρέπει να είναι **ένα πανέξυπνο σκυλάκι**, όπως το σκυλάκι του Τεντέν, ο Μιλού. Μπορείτε να προσθέσετε ένα αγόρι, ένα κορίτσι ή και τα δύο.

Τα ονόματα και η εξέλιξη ( το σενάριο ) είναι καθαρά θέμα της δικής σας έμπνευσης και φαντασίας. ( Μια ιδέα μπορεί να είναι και η ιστορία στο βιβλίο της γλώσσας, ά τεύχος, σελ. 54 )

☺ Η σειρά που θα δημιουργήσετε την ιστορία σας είναι η εξής:

**Frames** ( τοποθετείτε τα πλαίσια που θα εξελίσσεται η ιστορία σας )

**Background** ( επιλέγετε το υπόβαθρο, τόπο όπου θα δράσουν οι ήρωες )

**Cliparts** ( Boy, Dog, Girl – οι ήρωες σας σε πολλές και χαριτωμένες στάσεις )

**Ballons** ( τα συννεφάκια μέσα στα οποία θα προσθέσετε τους διαλόγους ανάμεσα στα πρόσωπα που θα πρωταγωνιστούν )

☺ Όταν τελειώσετε την ιστορία σας μπορείτε να την αποθηκεύσετε με την επιλογή Save strip με το όνομα της ομάδας σας στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή σας.

ΚΑΛΗ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ !