

9^η Δραστηριότητα

Τάξη: Γ΄

Μάθημα: Μελέτη Περιβάλλοντος.

Ενότητα 4. Κεφάλαιο 6: Κατοικίδια ζώα.

Στόχοι: Να αναγνωρίζουν τα κατοικίδια ζώα.

Χρήση Λογισμικού: Inspiration, επεξεργαστής κειμένου Word.

Προαπαιτούμενες γνώσεις: Οι μαθητές/τριες είναι εξοικειωμένοι/ες με τη χρήση των παραπάνω λογισμικών. Πάντα όμως καθοδηγούμε τονίζοντας μερικά βασικά σημεία της χρήσης τους.

Απαιτούμενος χρόνος: 15΄ λεπτά.

Οι μαθητές/τριες είναι χωρισμένοι σε ομάδες των τριών ατόμων.

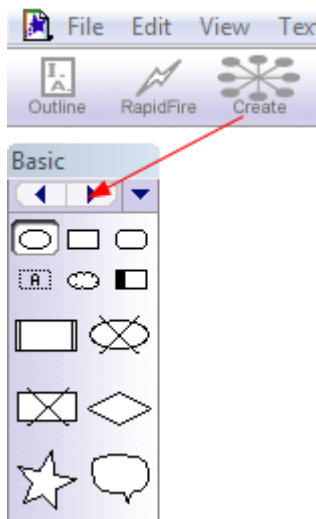
Το παρακάτω φύλλο εργασίας είναι αποθηκευμένο σε κάθε υπολογιστή στην επιφάνεια εργασίας. Οι μαθητές καλούνται να το ανοίξουν και να ακολουθήσουν τις οδηγίες.

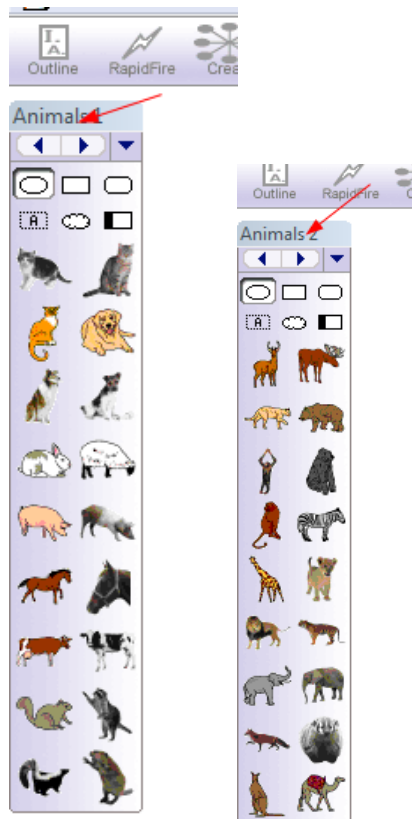
ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ



Ανοίξτε το εικονίδιο που βρίσκεται την επιφάνεια εργασίας υπολογιστή σας.

Στη συνέχεια μόλις ανοίξει το λογισμικό κάνετε αριστερό κλικ στο σχήμα που βλέπετε και το σέρνετε στη σελίδα. Το μεγαλώνετε φτιάχνοντας έτσι ένα ορθογώνιο σχήμα (που θυμίζει μία αυλή). Κατόπιν κάνετε αριστερό κλικ στο δεξί βελάκι, μέχρι να βρείτε: Animal 1 και Animal 2.





Αφού βρείτε στο λογισμικό τις στήλες με τα ζώα, βρείτε τα κατοικίδια ζώα και τοποθετείστε τα στην αυλή που φτιάξατε. Μόλις τελειώσετε κάντε αποθήκευση της εργασίας με όνομα αρχείου: **Κατοικίδια ζώα – X** όπου X το όνομα της ομάδα σας.