

Δραστηριότητα 1

Τάξη: Β

Μάθημα: Μελέτη Περιβάλλοντος

Κεφάλαιο: 6.6: ΤΑ ΖΩΑ ΠΡΟΣΑΡΜΟΖΟΝΤΑΙ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

Άμεσος στόχος: Να μάθουν τι χρειάζονται τα ζώα για να αναπυχθούν και να ζήσουν

Έμμεσος στόχος: Να ασκηθούν οι μαθητές/τριες στην χρήση του λογισμικού Kidspiration

Λογισμικό: Kidspiration

Προηγούμενες γνώσεις: Οι μαθητές/τριες έχουν γνωρίσει τα ζώα του τόπου τους, τα μέρη ενός ζώου, τις οικογένειες ζώων στο βιβλίο της Μελέτης Περιβάλλοντος Α΄ τάξης. Επίσης σε προηγούμενα κεφάλαια της Μελέτης Περιβάλλοντος Β΄ τάξης έχουν διευρύνει τις γνώσεις τους για τα ζώα στα κεφάλαια που αναφέρονται πώς αναπτύσσονται τα ζώα και πώς τα ζώα φροντίζουν τα μικρά τους. Με αφορμή μία εικόνα με διάφορα ζώα δημιουργούμε στους μαθητές μία κατάσταση προβληματισμού γύρω από το θέμα των ζώων με αποτέλεσμα οι μαθητές να εκφράσουν τις γνώσεις, τις εμπειρίες και τα ενδιαφέροντά τους σχετικά με τα ζώα. Θα γίνουν ερωτήσεις από μέρος του δασκάλου του τύπου: Ποια από τα ζώα της εικόνας γνωρίζετε; Ποια έχετε συναντήσει από κοντά και ποιες οι εμπειρίες σας από την επαφή με αυτά; Τι χρειάζονται για να ζήσουν;

Οι μαθητές/τριες έχουν εργασθεί ξανά με το λογισμικό Kidspiration στο πλαίσιο της Ευέλικτης ζώνης.

Απαιτούμενος χρόνος: 1 διδακτική ώρα

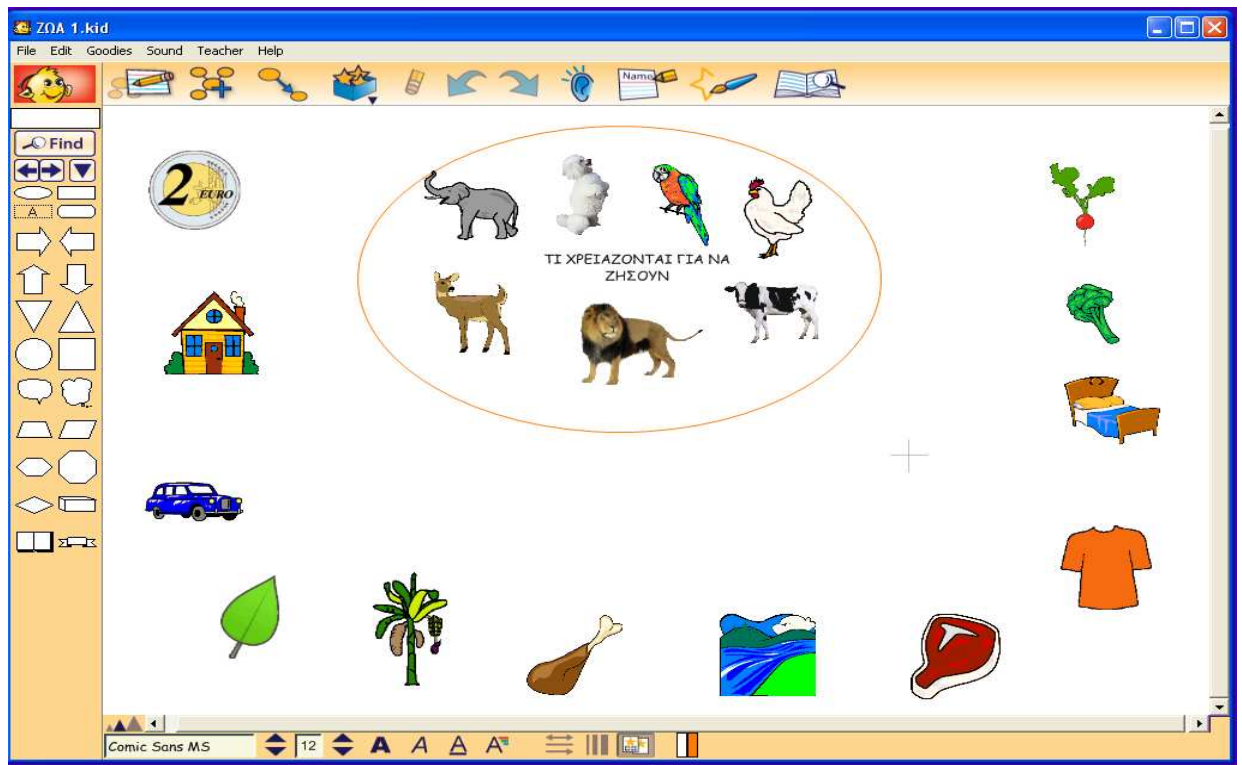
Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες των δύο (2) ατόμων


1^ο Φύλλο Εργασίας

Από την επιφάνεια εργασίας πατήστε διπλό αριστερό κλικ του ποντικιού σας πάνω στο εικονίδιο **ΖΩΑ 1**.



Μέσα σε λίγα δευτερόλεπτα θα εμφανιστεί στην οθόνη η παρακάτω εικόνα:



Στη συνέχεια πατώντας το κουμπί  πρέπει να ενώσετε με βέλη τις εικόνες (ανάγκες των ζώων) που ταιριάζουν με τον κύκλο που περιέχει τα ζώα.

Βάλε X στο σωστό κουτάκι:

Τα ζώα για να ζήσουν χρειάζονται απαραίτητα:

A) τροφή

B) δουλειά

Γ) κρεβάτι

Δ) νερό