

Δραστηριότητα 3

Τάξη: Β

Μάθημα: Μελέτη Περιβάλλοντος

Κεφάλαιο: 6.4: ΕΙΔΗ ΖΩΩΝ

Στόχος: Να ταξινομήσουν τους ζωικούς οργανισμούς με κριτήριο τα εξωτερικά τους χαρακτηριστικά (είδος άκρων, κάλυψη σώματος)

Λογισμικό: Kidspiration

Προηγούμενες γνώσεις: Οι μαθητές/τριες έχουν γνωρίσει τα ζώα του τόπου τους, τα μέρη ενός ζώου, τις οικογένειες ζώων στο βιβλίο της Μελέτης Περιβάλλοντος Α΄ τάξης. Επίσης σε προηγούμενα κεφάλαια της Μελέτης Περιβάλλοντος Β΄ τάξης έχουν διευρύνει τις γνώσεις τους για τα ζώα στα κεφάλαια που αναφέρονται πώς αναπτύσσονται τα ζώα και πώς τα ζώα φροντίζουν τα μικρά τους. Οι μαθητές/τριες έχουν εργασθεί ξανά με το λογισμικό Kidspiration στο πλαίσιο της Ευέλικτης ζώνης.

Απαιτούμενος χρόνος: 1 διδακτική ώρα

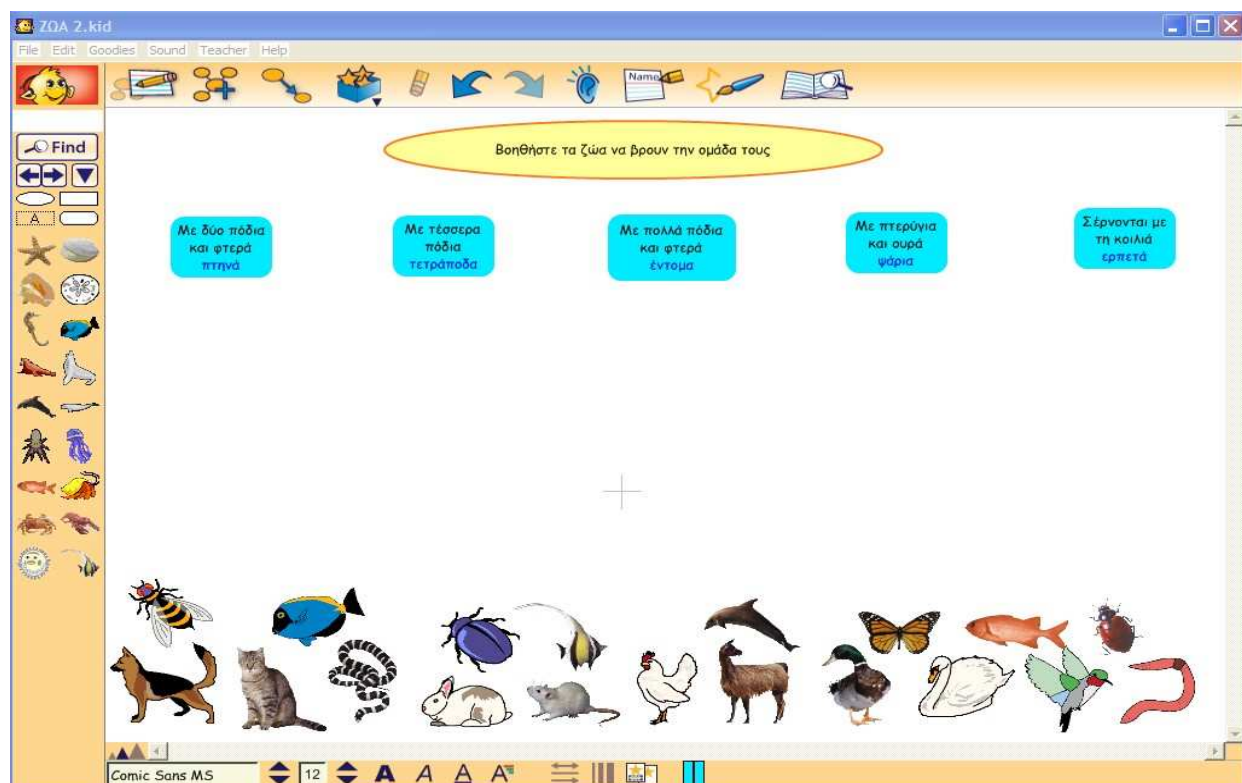
Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες των δύο (2) ατόμων

3^ο Φύλλο Εργασίας

Από την επιφάνεια εργασίας πατήστε διπλό αριστερό κλικ του ποντικιού σας πάνω στο εικονίδιο **ZQA 3**.



Μέσα σε λίγα δευτερόλεπτα θα εμφανιστεί στην οθόνη η παρακάτω εικόνα:



Στη συνέχεια πατώντας αριστερό κλικ του ποντικιού μαρκάρετε και σέρνετε τις εικόνες με τα ζώα κάτω από τη σωστή ομάδα. Φροντίστε το ένα ζώο να βρίσκεται κάτω από το άλλο (στήλες).

Στο τέλος της δραστηριότητας βάλτε Χ στο σωστό κουτάκι του πίνακα:

	Πτηνά	Τετράποδα	Έντομα	Ψάρια	Ερπετά
Γάτα					
Κότα					
Κατσίκα					
Φίδι					
Κύκνος					
Πεταλούδα					
Μπαρμπούνι					
Πασχαλίτσα					
Σαρδέλα					
Σκουλήκι					
Κουνέλι					
Μέλισσα					