

3^η ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

ΤΑΞΗ: Α΄

ΜΑΘΗΜΑ: Εικαστικά

ΕΝΟΤΗΤΑ: 1^η Ενότητα «Μορφές, σχήματα και χρώματα».

ΣΤΟΧΟΙ: Να αντιληφθούν οι μαθητές τα μορφικά στοιχεία (σημείο, γραμμή, σχήμα, χρώμα, μορφή) τα οποία είναι απαραίτητα για κάθε δημιουργία.

ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ: Ανάπτυξης, έκφρασης και δημιουργικότητας. (tux paint).

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ: Η\Υ, Βιντεοπροβολέας.

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΟΣ ΧΡΟΝΟΣ:30 λεπτά

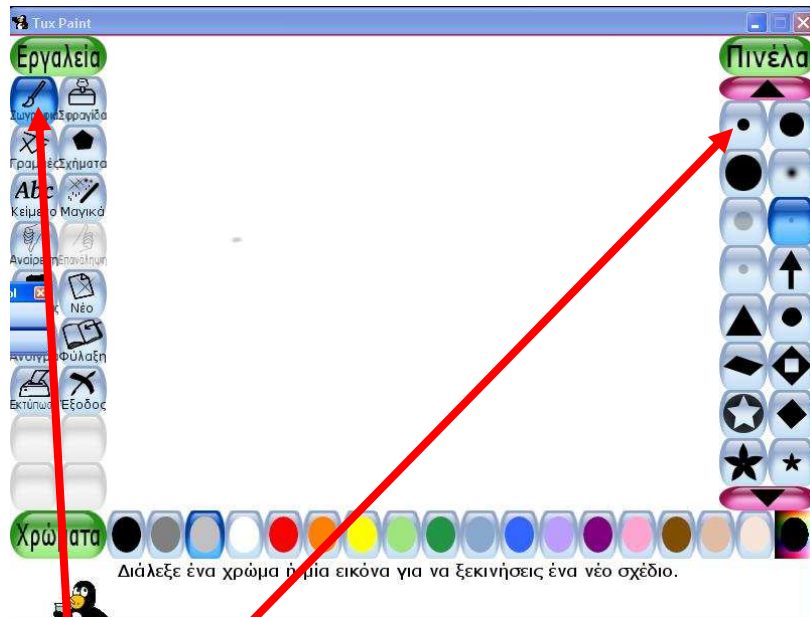
ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ: Οι μαθητές κατέχουν βασικές δεξιότητες στον υπολογιστή. (χρήση ποντικιού, δεξί, αριστερό κλικ κ.ά.), ενώ έχουν ξαναεργαστεί με το λογισμικό ζωγραφικής tux paint.

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ: Οι μαθητές έχουν παρατηρήσει στο βιβλίο διάφορες γραμμές, σχήματα και χρώματα. Έχουν σχεδιάσει και χρωματίσει στο τετράδιο εργασιών παρόμοια θέματα. Οι οδηγίες δίνονται προφορικά. Οι μαθητές κάθονται σε ομάδα δύο τριών ατόμων.

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: 30/10/2013

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Ανοίξτε το λογισμικό tux paint.



Επιλέξτε το πινέλο (ζωγραφική) κάνοντας κλικ πάνω του και από τη δεξιά παλέτα το λεπτό πινέλο. Σχεδιάστε ένα σπίτι και τον ήλιο.



Χρωματίστε την εικόνα, παίρνοντας ένα μεγαλύτερο πινέλο. Ονομάστε τα χρώματα που διαλέγετε.



Στη συνέχεια κάνετε κλικ στο εικονίδιο «σχήματα» και βρείτε αν αναγνωρίζετε στη ζωγραφιά σας κάποια από τα γεωμετρικά σχήματα που απεικονίζονται στο δεξιό μέρος της οθόνης.

