

5η ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

ΤΑΞΗ: Α΄

ΜΑΘΗΜΑ: Γλώσσα, ενότητα 2, Ένα χελιδόνι

ΣΤΟΧΟΙ:

- Αναγνώριση και ενσυνείδητη επεξεργασία του φθόγγου-γράμματος Ε, ε.
- Επισήμανση των κεφαλαίων γραμμάτων στην αρχή των ονομάτων.
- Συνειδητοποίηση της σύνδεσης της γραπτής με την προφορική γλώσσα.
- Κατανόηση βασικού μηχανισμού ανάγνωσης που στηρίζεται στη σχέση φωνημάτων-γραμμάτων.

ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ: Γλώσσας Α΄- Β΄ τάξης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου.

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ: Οι μαθητές έχουν δει το λογισμικό Γλώσσας Α΄- Β΄ τάξης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου, αλλά δεν έχουν εργαστεί με αυτό άλλη φορά.

ΧΡΟΝΟΣ: 25 λεπτά

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Οι οδηγίες θα δοθούν στους μαθητές προφορικά και η εργασία θα γίνει στην αίθουσα, στη γωνιά του Η/Υ. Θα γίνεται προβολή της οθόνης στον πίνακα με τη βοήθεια του βιντεοπροβολέα. Θα εργαστεί στον υπολογιστή μία ομάδα των τεσσάρων μαθητών (τις προηγούμενες-επόμενες μέρες αλλάζουν οι ομάδες κάθε φορά, που αλλάζει το γράμμα που διδάσκονται).

ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΑΘΗΤΩΝ: 23

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ: Η/Υ, βιντεοπροβολέας

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: 5/11/2013

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Κάντε κλικ με το ποντίκι στο πρώτο παράθυρο από την επάνω σειρά (Η μαγική γραμμούλα)

Στη συνέχεια γράψε το όνομά σου στο κενό πλαίσιο.

Αφού γράψεις το όνομά σου κάνε κλικ εκεί που δείχνει το βελάκι

Τώρα άνοιξε το παράθυρο της μαγικής γραμμούλας και κάνε ένα κλικ επάνω του. Θα ανοίξει η παρακάτω οθόνη και θα κάνεις κλικ στο γράμμα «Ε».

Στην οθόνη που ανοίγει παρακολουθούμε το «Ε», δίνοντας ιδιαίτερη σημασία στη σωστή φορά γραφής. Στη συνέχεια πίεσε τη μικρή οθόνη δίπλα στη μεγάλη.

Αφού ακούσουμε τι έχει να μας πει η νεράιδα για το «ε», κάνε κλικ στα μπαλόνια.

Στην οθόνη που θα ανοίξει κάνε κλικ στα μπαλόνια με λέξεις που έχουν το «ε». Πρόσεξε καλά, το «ε» μπορεί να βρίσκεται στην αρχή, στη μέση ή στο τέλος της λέξης.

Αφού τελειώσεις κάνε κλικ στο Χ όπως σου λέει η νεράιδα.