

2η ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

ΤΑΞΗ: Α΄

ΜΑΘΗΜΑ: Μαθηματικά, Ενότητα 1, κεφ. 2, Γεωμετρικά σχήματα

ΣΤΟΧΟΙ:

- Να ελεγχθεί αν οι μαθητές είναι σε θέση να αναγνωρίσουν τα τέσσερα βασικά σχήματα που έχουν ήδη διδαχθεί.
- Να ψυχαγωγηθούν οι μαθητές και να εργαστούν σε ένα ευχάριστο και ελκυστικό περιβάλλον.
- Να εξοικειωθούν με τη χρήση των Η/Υ.
- Να εργασθούν ομαδοσυνεργατικά.

ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ: Tux Paint (λογισμικό ζωγραφικής)

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ: Τα παιδιά είναι εξοικειωμένα με τη βασική χρήση του υπολογιστή και τις βασικές λειτουργίες του Tux Paint. Επίσης έχουν διδαχθεί τα τέσσερα βασικά σχήματα.

ΧΡΟΝΟΣ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ: 1 διδακτική ώρα

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Οι οδηγίες θα δοθούν στους μαθητές προφορικά και η εργασία θα γίνει στο εργαστήριο πληροφορικής του σχολείου, όπου τα παιδιά θα εργαστούν σε ομάδες των 2-3 ατόμων.

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ: Σχολικό εργαστήριο πληροφορικής

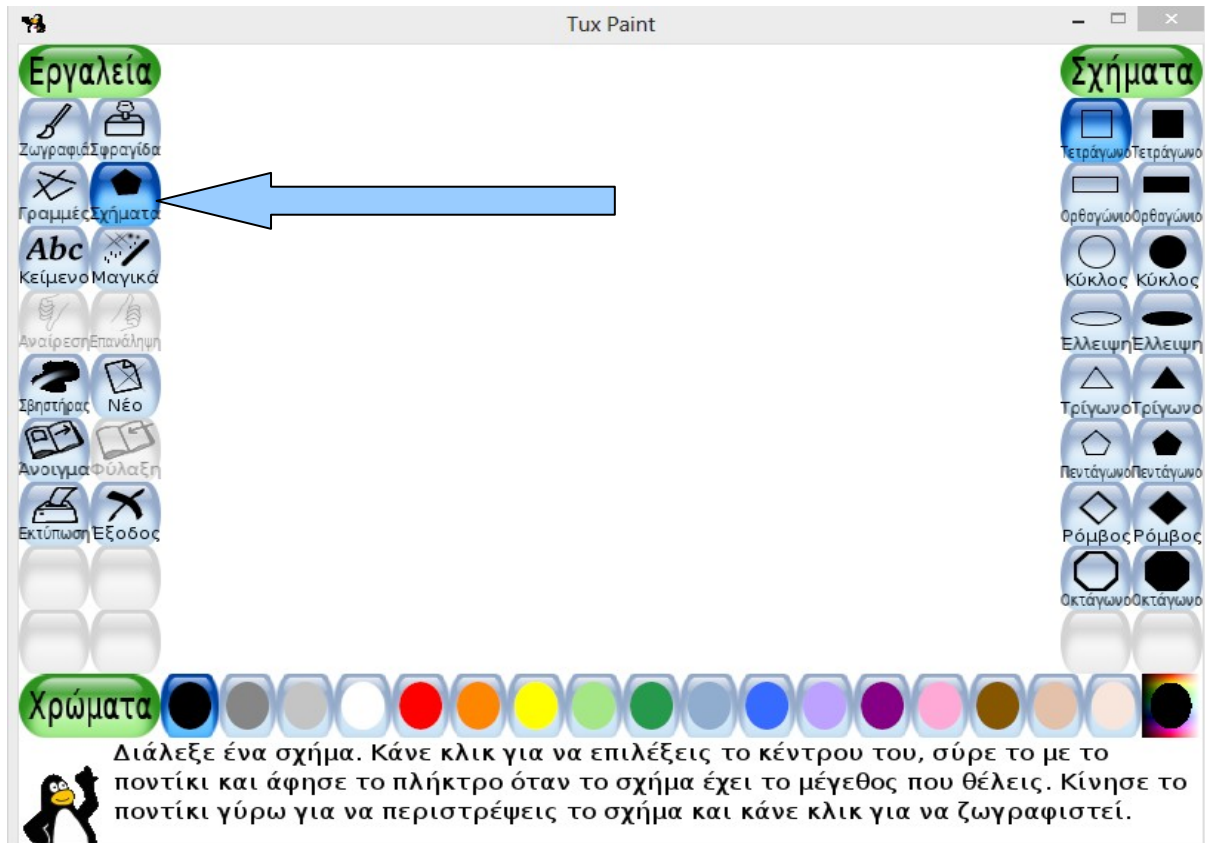
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: 14/10/2013

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

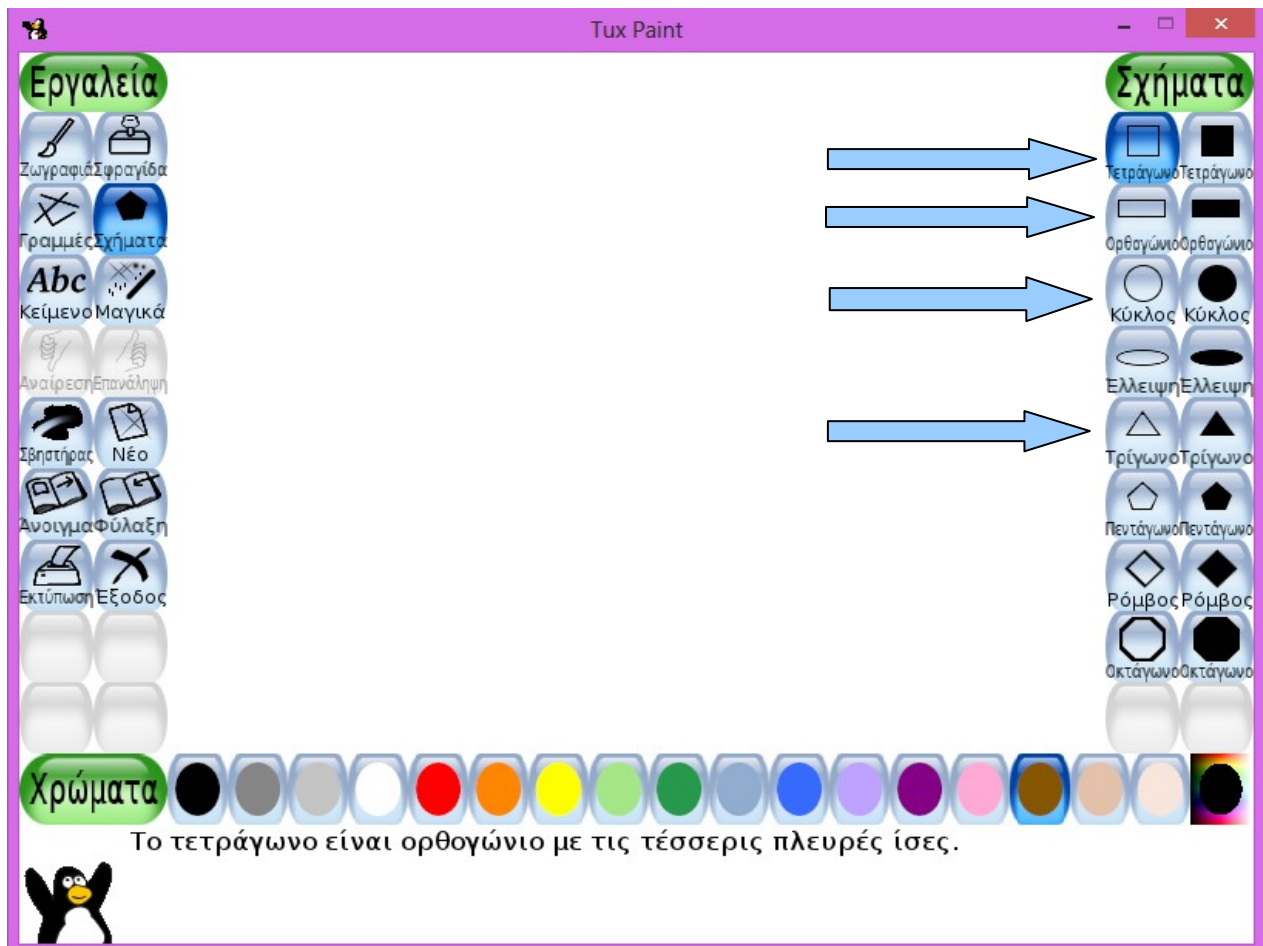
Με διπλό αριστερό κλικ, ανοίξτε το εικονίδιο Tux Paint στην επιφάνεια εργασίας.



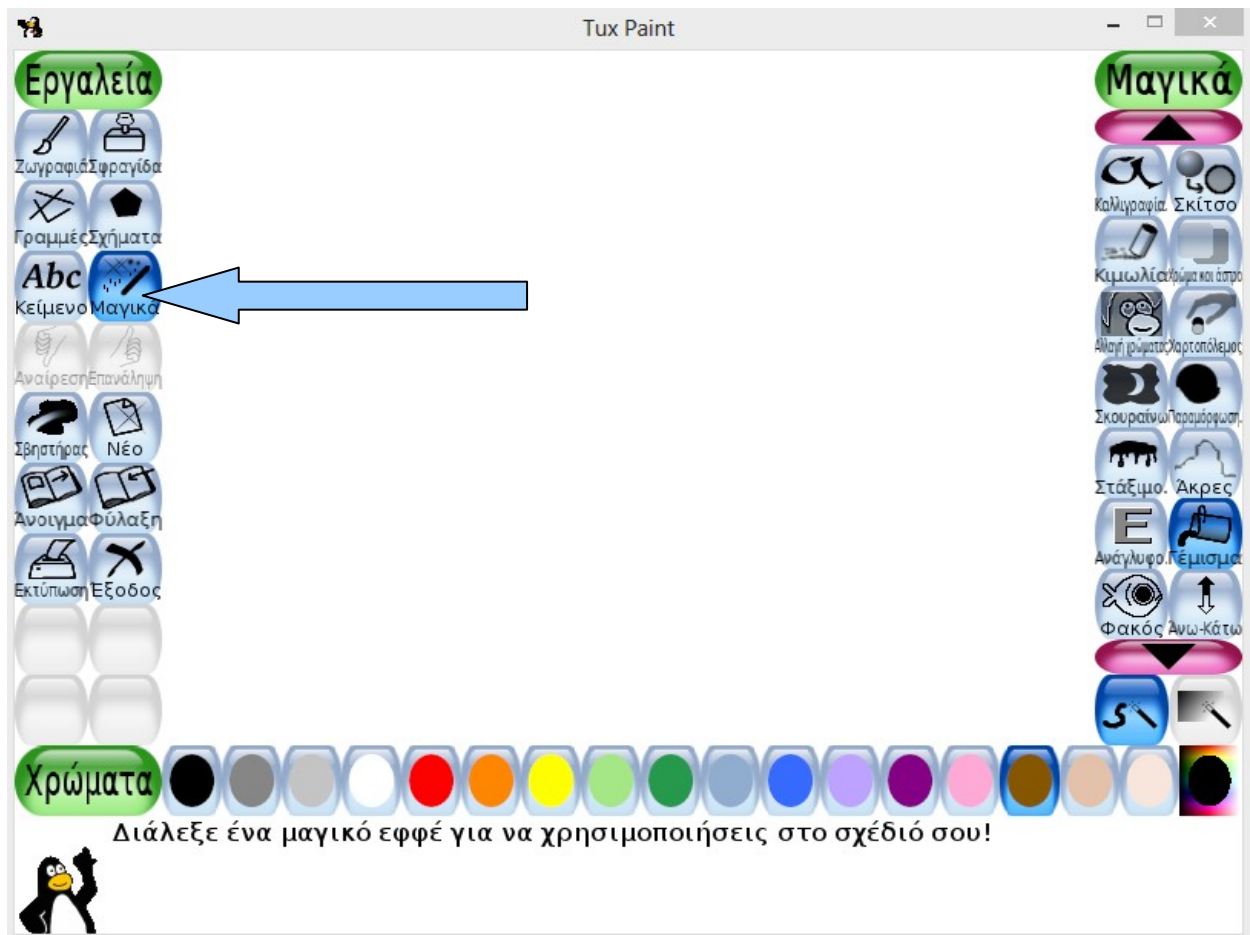
Όταν ανοίξει η αρχική οθόνη του Tux Paint, πιάστε με ένα κλικ το κουμπί ΣΧΗΜΑΤΑ που βρίσκεται αριστερά.



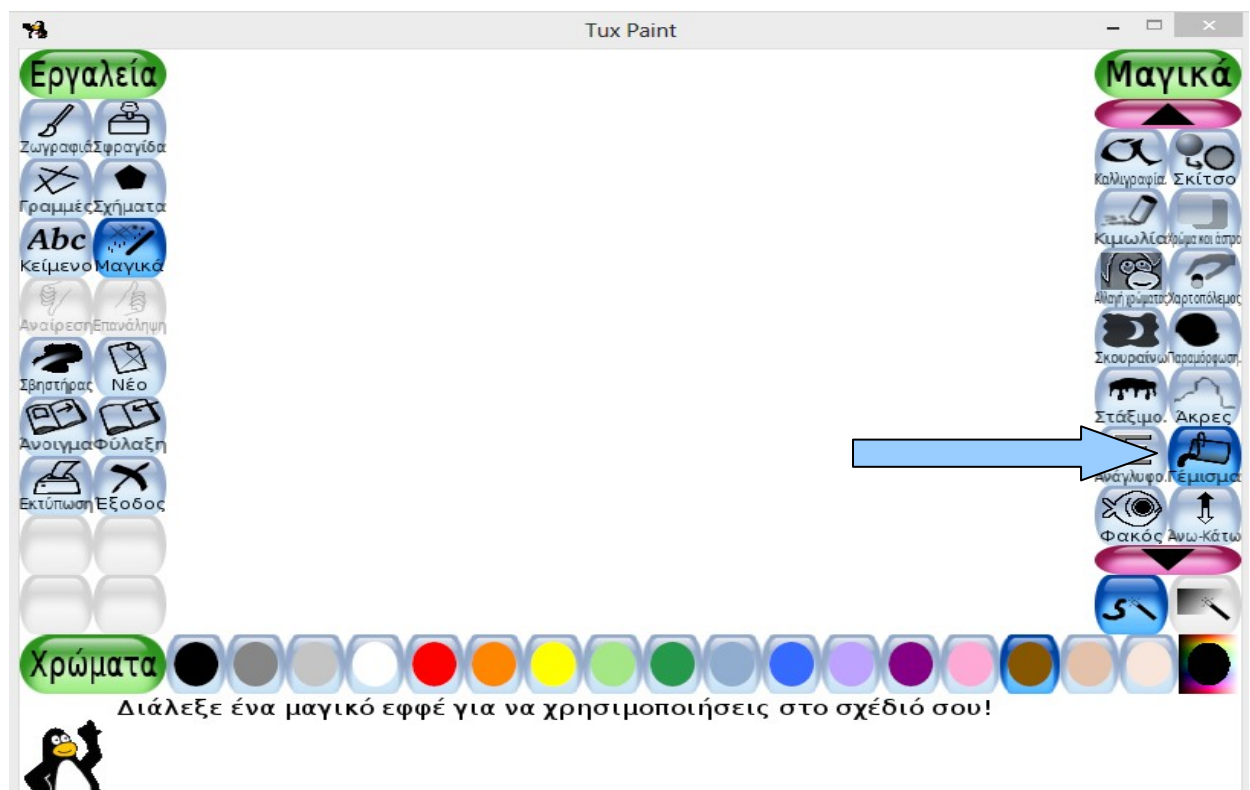
Στη συνέχεια από τη στήλη που βρίσκεται δεξιά επιλέξτε με τη σειρά τα κουμπιά που σχηματίζουν τετράγωνο, ορθογώνιο, κύκλο και τρίγωνο.



Αφού σχεδιάσετε τα σχήματα πιέστε με ένα κλικ από την αριστερή στήλη, το κουμπί ΜΑΓΙΚΑ.



Από τη δεξιά στήλη επιλέξτε το κουβαδάκι ΓΕΜΙΣΜΑ.



Τώρα επιλέξτε χρώματα για να γεμίσετε με το χρώμα που πρέπει το κάθε σχήμα: κόκκινο για το τετράγωνο, κίτρινο για το ορθογώνιο, μπλε για τον κύκλο και καφέ για το τρίγωνο.

